

Batidora de vaso

Beauty and the Beast



Explosionado



Códigos

Nº	CODIGO	DESCRIPCION	UNID.
1	S00003619	VASO DOSIFICADOR BEAUTY AND THE BEAST	1
2	S00003620	TAPA PBEAUTY AND THE BEAST	1
2,1	S00003621	JUNTA TAPA BEAUTY AND THE BEAST	1
3	S00003622	JARRA BEAUTY AND THE BEAST	1
4	S00003623	CUCHILLA BEAUTY AND THE BEAST	1
5	S00003624	JUNTA CUCHILLA BEAUTY AND THE BEAST	1
6-7	S00003625	CONJ. COJINETE BEAUTY AND THE BEAST	1
7,1	S00003626	JUNTA BASE JARRA BEAUTY AND THE BEAST	1
8	S00003627	ARRASTRE BEAUTY AND THE BEAST	1
9 al 13	S00003628	CONJ. ROSCA JARRA BEAUTY AND THE BEAST	1
14	S00003629	ARRASTRE MOTOR BEAUTY AND THE BEAST	1
15-16-24-33	S00003630	CONJ.CUERPO BEAUTY AND THE BEAST	1
17	S00003631	PULSADOR BEAUTY AND THE BEAST	1
18	S00003632	CIRCUITO BEAUTY AND THE BEAST	1
19	S00003633	MANDO BEAUTY AND THE BEAST	1
20	S00003634	CONECTOR BEAUTY AND THE BEAST	1
21	S00003635	PANEL INTERRUPTOR BEAUTY AND THE BEAST	1
22-23	S00003636	MANDO INTERRUPTOR BEAUTY AND THE BEAST	1
25 al 28	S00003637	PULSADOR BEAUTY AND THE BEAST	1
29	S00003638	MICRORRUPTOR BEAUTY AND THE BEAST	1
30	S00003639	APOYO MOTOR BEAUTY AND THE BEAST	1
31	S00003640	GOMA APOYO BEAUTY AND THE BEAST	1
32	S00003641	CONJ. MOTOR BEAUTY AND THE BEAST	1
34	S00003642	BASE CUERPO BEAUTY AND THE BEAST	1
35	S00003643	TAQUILLO BASE BEAUTY AND THE BEAST	1
36	S00003645	CONEXIÓN RED BEAUTY AND THE BEAST	1

Nota informativa

Ecología y reciclabilidad del producto

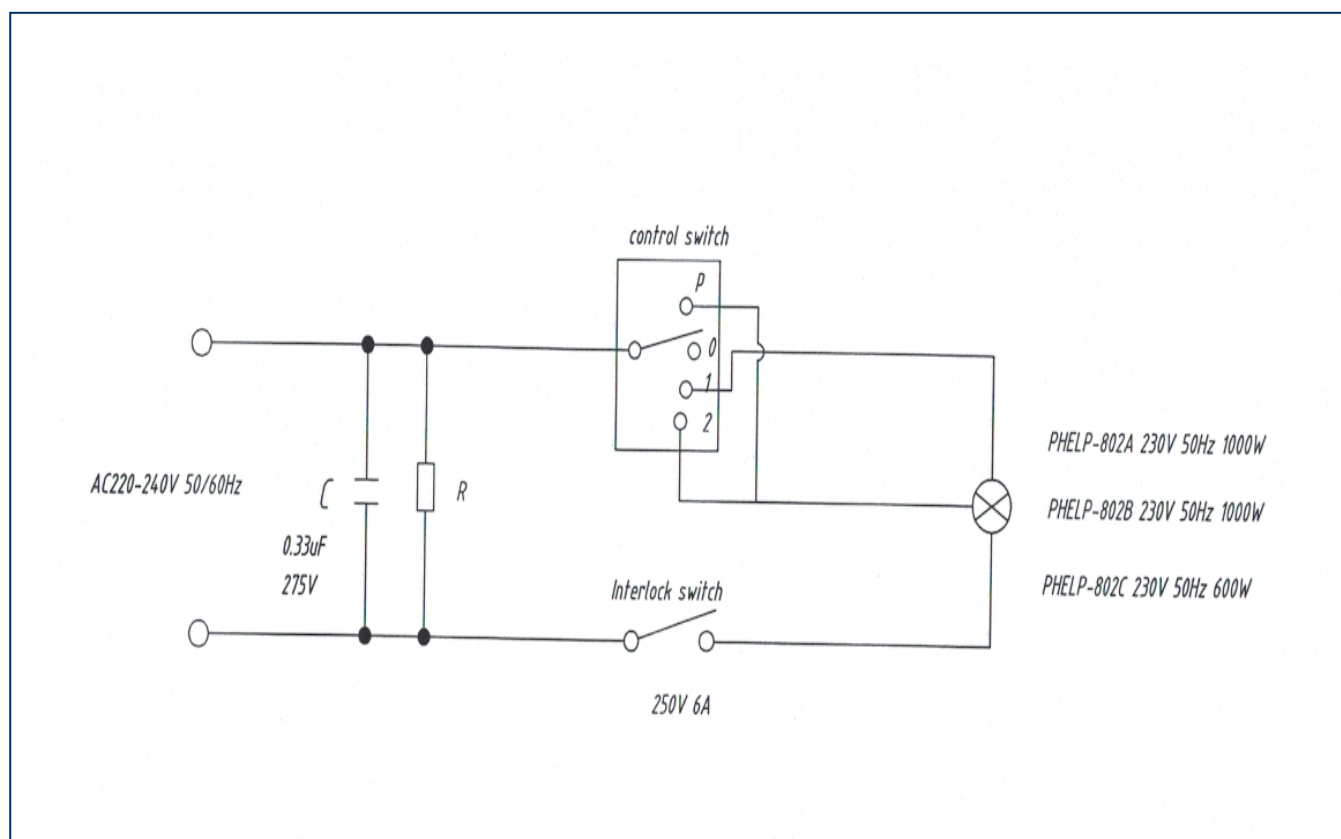
En caso de proceder con la eliminación, ya sea de forma total o de alguna de las partes del producto, los residuos que se generen se deberán depositar por los medios adecuados a manos de un gestor de residuos autorizado para la Recogida selectiva de Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos.

En el caso de pilas/baterías estas deben depositarse en contenedores especiales autorizados o por los medios adecuados a través de un gestor de residuos.

Características Técnicas

DESCRIPCIÓN	
Modelo:	Beauty and the Beast
Ref:	S916038
Voltaje:	220-240V 50/60 Hz
Potencia:	1300w

Esquema Eléctrico



Las imágenes que se muestran y /o su color, son una representación virtual referencial y no vinculante, pudiendo cambiar ligeramente.